

LE NOCARD EXPRESS

TOUT SAVOIR SUR LE NUMERIQUE

EDITION
SPECIALE 2017

Guide de recherche

L'addiction aux jeux vidéos

Comment les applis gratuites gagnent-elles de l'argent ?

Pokemon GO :

LE JEU

COIN SPORT

Enquête

sur la discrimination
sportive

Témoignage exclusif
d'une cavalière passionnée

INFOS CITOYENNES

Qu'est-ce que
la myopathie ?

Zoom sur les élections
présidentielles aux USA

Education et inégalités

FRANCE / MALI



*par les élèves de l'atelier journal
du collège Nocard*

SOMMAIRE

INFOMAG

ELECTION 2016

3 Editorial

Le mot de Madame la
Principale Adjointe

4 Monde

Elections américaines
Inégalités et éducation



7 Numérique

Addiction au numérique,
applications, le jeu
Pokémon GO



13 Santé

La myopathie et l'éducation
des enfants malades



15 Sport

L'équitation, enquête sur les
discriminations



18 La vie au collège

Les activités au collège



L'équipe de journalistes du Nocard Express :

Théo ALVEROLA - Emma ARNAUD - Joanna ARROUASSE - Shai BERROS -
Aurélien BIDET - Eloïse CAROFF - Arthur DEVOISE - Dorine DOGA - Manon DURAY -
Mariam GOHAR - Ulysse KARMARREC - Anaïs MARAINE-SERGENT - Marie MATHIEU -
Victoria MENAGE - Estelle NLELE - Elsa SEGISSEMENT.

L'équipe des Pupilles de l'Enseignement Public du Val-de-Marne (PEP 94) :

Anne-Cécile ANTALIK, Marianne HAMARD, Morgane MACKOWIAK--LE GARGASSON,
Dimitri SAUVAGE.

Le mot des élèves

L'atelier journal nous a permis de découvrir comment construire un journal. Ensemble, nous avons réfléchi sur les sujets choisis. Nous avons fait des recherches documentaires et sur Internet, construit des interviews et des enquêtes.

Nous avons eu des temps de débats pour discuter sur les sujets d'articles de chacun. Puis nous avons créé la Une du journal, *Le Nocard Express*.

Le mot des PEP 94

Le Nocard Express est le résultat d'un travail collectif et de la participation de tous les élèves de l'atelier journal. Animé par l'association des PEP94, l'atelier journal est ouvert à tous les élèves qui souhaitent découvrir les techniques du journalisme, des médias et de la communication.

C'est un espace de réflexion et de débat où les jeunes peuvent s'exprimer sur des sujets qu'ils choisissent autour des thèmes de la citoyenneté et de la vie des collégiens. Les articles sont répartis en plusieurs rubriques qui traitent de la politique, du monde, de l'éducation, du sport, de la santé.

Nous remercions le collège Edmond Nocard et la mairie de Saint-Maurice pour leur participation à la publication du journal.

Le mot de Mme Benayoun, principale adjointe du collège

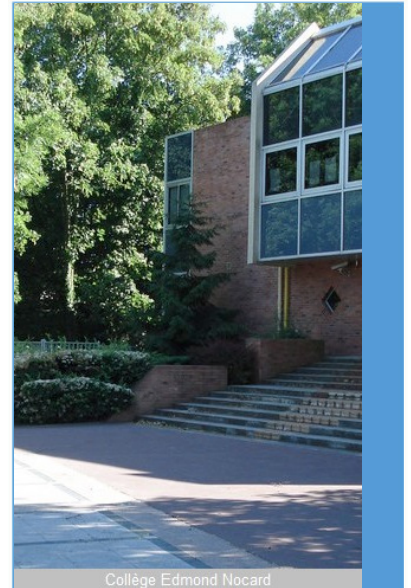
Avec Madame Girard, la principale du collège, nous avons voulu retenter l'expérience d'un atelier journal au collège Nocard, avec notre partenaire les PEP 94.

L'objectif premier était de permettre aux élèves de disposer d'un cadre autre que purement scolaire, au sein duquel ils puissent développer des connaissances et des compétences qui les aident à comprendre et à s'exprimer.

Cet atelier a accueilli tout au long de l'année 2 groupes d'élèves motivés et enthousiastes.

L'axe retenu de la citoyenneté a servi de point de départ à leurs investigations. Il les a conduits à s'interroger sur le monde qui les entoure, à travers des sujets aussi variés que le numérique, le sport ou la politique. Ils ont été amenés à se poser des questions essentielles sur la fiabilité de l'information sur Internet. Les capacités d'ouverture et de recherche que nos élèves ont ainsi développées, seront pour eux, un atout dans leur futur rôle de citoyen responsable.

L'éducation au numérique, grande cause nationale l'année dernière, reste un enjeu fort d'éducation et de citoyenneté, pour lequel nous devons les accompagner.



Collège Edmond Nocard



Les capacités d'ouverture et de recherche que nos élèves ont ainsi développées, seront pour eux, un atout dans leur futur rôle de citoyen responsable.

Pour comprendre le fonctionnement du système électoral américain et connaître l'opinion d'une Américaine, les élèves ont posé leurs questions à Jennifer, citoyenne américaine installée en France.

Jennifer, depuis combien de temps vivez-vous en France ? Quelle est votre situation ?

Je suis d'abord venue en France pour étudier il y a 6 ans. Aujourd'hui je suis immigrée et je travaille en France.

Avez-vous pu voter aux dernières élections ? Si oui, comment ?

Oui j'ai voté mais la procuration n'existe pas aux Etats-Unis alors je n'ai pas pu demander à quelqu'un de voter à ma place comme en France. J'ai dû demander à mon bureau de vote en Virginie qu'il m'envoie mon bulletin de vote. Puis je l'ai rempli et je l'ai renvoyé par courrier postal.

Le système électoral est-il différent aux Etats-Unis de celui de la France ?

Oui c'est un suffrage universel indirect, c'est-à-dire que le vote des citoyens va aux grands électeurs qui représentent le parti du candidat. Dans chaque état il y a des grands électeurs qui font partie du collège électoral. Le collège électoral choisit le futur président. Mais le nombre de grands électeurs est différent selon les états. Certains en comptent plus (ex : Caroline du Nord) que d'autres (ex : la Virginie).

Selon vous pourquoi Donald Trump a-t-il remporté l'élection alors qu'Hillary Clinton était favorite ? Qu'est-ce qui a plu en lui ?

Je pense que les gens voulaient du changement mais ils voyaient en Hillary Clinton une continuité de la politique de Barack Obama (président depuis 2009) car elle vient du même parti politique que lui et elle a fait partie de son équipe (...). Je pense aussi que ce qui a plu aux gens qui ont voté pour D. Trump, c'est la simplicité de ses discours. Son vocabulaire est très basique et limité alors une partie de la population l'a considéré comme quelqu'un qui sait parler à "tout le monde".

Certaines de ses idées sont contestées aux Etats-Unis et en France, pouvez-vous nous en dire plus sur ses idées principales ?

On peut parler de sa politique anti-immigration mais l'Amérique a toujours été un pays d'immigrés (...) nier cette identité de notre histoire cela ne représente pas l'Amérique. Le mur avec le Mexique ne va pas résoudre le problème. Comme beaucoup d'Américains qui s'y opposent, je pense qu'il y a d'autres solutions possibles.

Pour la condition des femmes c'est très dangereux car il a nommé un juge très conservateur qui va peut-être essayer de revenir sur le droit à l'avortement et toucher aux droits des femmes en général.

Et sa position face aux traités internationaux, sur le réchauffement climatique ?

Il s'adresse aux gens qui craignent ces accords à cause du changement qu'ils entraîneront dans l'industrie, comme en Virginie Occidentale par exemple où il y a beaucoup de mineurs. Ils ont peur des politiques qui veulent mettre les moyens dans la recherche des énergies renouvelables, ils ont peur de perdre leur travail actuel. Trump les rassure en refusant ces traités internationaux.

Elsa, Emma, Victoria



J'ai toujours aimé la langue et la culture française. J'aime vivre dans un pays qui n'est pas le mien car j'apprends de nouvelles choses tous les jours.



Entretien du 23/02/2017
au collège Nocard

Pensez-vous que son élection va créer un changement important dans la société américaine ? Et dans le monde ?

Ce que je crains c'est ce qui va se passer après dans les autres pays et l'effet boule de neige. Après le Brexit et l'élection de Donald Trump, est-ce qu'un candidat populiste pourrait être élu en France ou en Allemagne aussi ? (...). Si l'on veut rester optimiste peut-être que cela va créer un nouvel élan dans le monde, pour une autre position et inciter les autres pays à s'opposer pour défendre les droits humains. Je pense surtout que l'on doit garder un esprit critique sur ce qui se passe dans le monde, en continuant à suivre les bonnes sources d'information et continuer à critiquer ce qui nous indigne.



"Tant qu'il y aura des inégalités de richesse entre les pays, il y aura des inégalités dans l'éducation."

Dorine

Inégalités et éducation

Comparaison entre la France et le Mali, la scolarisation des enfants et les différences entre les filles et les garçons



La scolarisation en France

En France l'accès à l'éducation est obligatoire de 6 à 16 ans. L'école primaire est devenue obligatoire en 1882. L'âge limite a été repoussé à 14 ans en 1936 puis à 16 ans en 1959. En France, 100 % des enfants, filles et garçons, sont scolarisés.



La scolarisation au Mali

Au Mali, il y a une différence entre filles et garçons. En effet, il y a 72,1 % de filles contre seulement 69,8 % de garçons qui sont scolarisés dans le premier cycle en 2013. A l'inverse, dans le cycle secondaire il y a 66,5 % de garçons contre seulement 33,5 % de filles qui sont scolarisés.



Raisons de la déscolarisation au Mali

La plus grande cause de la déscolarisation est la pauvreté. Les enfants travaillent pour aider leurs familles. Les mariages forcés empêchent les jeunes filles d'aller à l'école car elles doivent élever leurs enfants. Le sida et les maladies graves, privent les enfants d'une bonne santé.



La Toxicomanie, une addiction sévère

La Toxicomanie est une addiction sévère qui s'aggrave avec le temps. Les symptômes sont : dépression, rupture de la communication familiale, phobie sociale, automutilation ou encore troubles du sommeil.

Comment devient-on accro à Internet ?

Est-ce une vraie maladie ? Peut-on la soigner ?

« Le véritable plaisir d'une personne accro à Internet, c'est le simple fait de se connecter, quel que soit le but pour lequel elle se connecte. »

Qu'est-ce que l'addiction à Internet ?

De plus en plus d'adolescents sont accros à Internet, et certains développent des symptômes de toxicomanie comme une dépression, des troubles du sommeil voire même une phobie sociale. Certaines personnes restent sur les réseaux sociaux sans rien y faire, seulement pour être en permanence sur une plateforme.

Les symptômes d'une addiction.

Premièrement, l'impossibilité de résister à une pulsion, lorsqu'on ne peut pas s'empêcher d'aller faire un tour sur Internet avec aucun but précis dans la tête. Deuxièmement, lorsque le fait d'aller sur Internet procure du plaisir.

Enfin, lorsque l'on perd le contrôle et que l'on n'a pas conscience des dégâts que cela peut apporter. Le passage du simple fait de jouer aux jeux vidéo à l'addiction ne tient parfois qu'à un fil.

La dépendance intervient avec l'apparition de la rupture des liens sociaux.

Certains jeunes en viennent même à ne plus travailler ou à être déscolarisés. D'après un récent sondage du Pew Research Center, sur 49% d'Américains adultes ayant déjà joué aux jeux vidéo, seulement 10 se disent joueurs.

L'addiction aux jeux vidéo ne concerne pas n'importe qui. Elle peut provenir d'événements qui vont remettre en question "l'équilibre narcissique de l'individu" (son estime de lui), comme un accident du travail, une séparation ou un décès.

Les parents ne connaissent pas toujours bien cette culture du jeu vidéo. Pour eux, de manière générale, une heure ou deux passées à jouer, c'est déjà trop.

Lorsqu'il est "addict" aux jeux vidéo, le joueur n'a plus vraiment de plaisir à jouer, cela devient automatique. L'unique but est de gagner.

Joanna

Les Pokémons, un phénomène mondial

De la série T.V. à l'application

Pour mieux comprendre l'univers de ces créatures pleines de surprises, il faut plonger dans leurs origines.

Les origines du jeu

Tout commence au Japon en 1996 où Satoshi Tajiri a mis 7 ans pour imaginer la première génération de Pokémons (aujourd'hui nous sommes à la 7^{ème} génération). Le dessinateur Ken Sugimori l'a aidé pour les imaginer et les dessiner. L'idée de créer des pokémons est venue à partir de criquets. Ces insectes comme les pokémons ont des stades d'évolution. Le mot "Pokémon" vient de "Poket monster" ou "monstre de poche" en français.

Le but du jeu Pokémon GO

Dans le jeu Pokémon GO, il faut attraper des pokémons virtuels qui sont des créatures extraordinaires apparues dans la série T.V. Pokémon et qui existent aussi sous forme de cartes. Il y a des œufs qui contiennent des pokémons et pour les faire éclore il faut marcher un certain nombre de kilomètres. Mais dans le jeu il n'y a pas que cela, il y a aussi des pokéstops qui sont des lieux réels où l'on peut récupérer des pokéballs, des potions qui servent à régénérer (à leur redonner de l'énergie), les pokémons et des œufs. Une fois arrivé sur ce lieu, une tour de couleur apparaît sur le téléphone et il faut cliquer dessus pour pouvoir récupérer les objets. Et enfin, on a des pokéballs qui sont des boîtes à pokémons qui servent aussi à les attraper pour qu'ils deviennent nos amis et pour qu'ils combattent à nos côtés.



Le saviez-vous ?

- * Il y a plusieurs pokéball : la pokéball, la superbball, l'hyperball
- * Pikachu va peut-être s'appeler Pikaqui mais il y a des manifestations à Hong Kong car les fans de Pokémon veulent garder leur vieux Pikachu adoré !
- * Le premier pokémon à avoir vu le jour est le numéro 112, c'est Rinoéros, qui est une sorte de rhinocéros.
- * La Chine compte le plus de fans



Les arguments « pour »

DECOUVERTES. Ce jeu fait découvrir des lieux et permet de sortir de chez soi parce qu'il faut se déplacer pour trouver les pokémons et les attraper. Les pokéstops sont aussi souvent dans des lieux ou des monuments culturels. Jouer à Pokémon rend plus actif que de rester devant la télévision.

ACCESSIBLE A TOUT LE MONDE. Le jeu est facile à utiliser et il est adapté à tous les âges.

RENCONTRES. Le jeu permet de se faire des amis parce qu'il y a à peu près 500 millions de joueurs qui se rencontrent virtuellement et parfois physiquement car les gens qui habitent à Saint-Maurice, par exemple, vont se rencontrer aux pokéstops par hasard.

Les arguments « contre »

DANGEREUX. Le jeu peut rendre inattentif à l'environnement car les yeux restent collés au portable. On ne voit plus la réalité. Les joueurs ne font pas attention quand ils marchent, ils ne regardent pas quand ils traversent. Certains jouent en conduisant.

ADDICTION. Le jeu, comme tous les jeux vidéo peut créer une vraie addiction.

COÛT DU JEU. Le téléchargement de l'application est gratuit mais il faut faire des achats supplémentaires pour avancer plus vite dans le jeu. Les joueurs peuvent dépenser beaucoup d'argent sans s'en rendre compte.

CONFIDENTIALITE. La politique de confidentialité prévient que l'application peut récupérer les informations personnelles des joueurs comme l'âge, le sexe et la géolocalisation pour pouvoir envoyer des publicités ciblées.

Anaïs, Eloïse, Shai, Théo, Arthur

**"Pour" ou
"contre"
Pokémon GO,
l'application
divise.**

Comment les applications gagnent-elles autant d'argent ?

Une application pour smartphone est, à la base, un logiciel qui se télécharge et s'installe sur un smartphone, exactement comme un logiciel ordinaire s'installe sur un ordinateur classique.

Slice intelligence : Entreprise qui permet d'analyser la consommation des acheteurs sur Internet (quels types d'achats, à quel moment de la semaine...).

Start-up : ou en français "jeune pousse", est une jeune entreprise innovante à fort potentiel de développement, nécessitant un investissement important pour pouvoir financer sa croissance rapidement.

Field-Trip : un voyage sur le terrain ou une excursion est un voyage par un groupe de personnes à un endroit loin de leur environnement normal.

Nouvelle holding : La création d'une holding donne naissance à un groupe de sociétés, montage qui peut présenter un intérêt sur plusieurs aspects.

Silicon Valley : Silicon Valley désigne le pôle des industries de pointe situé dans la partie sud de la région de la baie de San Francisco en Californie, sur la côte ouest des États-Unis.

Chiffre d'affaires : total des ventes effectuées par l'entreprise.

La société Niantic a inventé le jeu Pokémon Go ce qui lui a rapporté beaucoup d'argent même si le jeu est gratuit. John Hanke, l'inventeur de Pokémon Go et de la société Niantic a quitté Google l'année dernière. En 2015, Google se réorganise avec une nouvelle holding, Alphabet. Niantic en profite pour devenir une société indépendante. Niantic dit aujourd'hui employer plus de 50 personnes. Elle ne divulgue pas son chiffre d'affaires, mais certains analystes estiment la valeur de l'entreprise à plus de 3 milliards de dollars. La société Niantic est née sous forme de start-up interne, pour travailler sur une application de jeu et de divertissement liée aux services de géolocalisation.

Le projet Niantic débouche en 2011 sur une première application mobile,

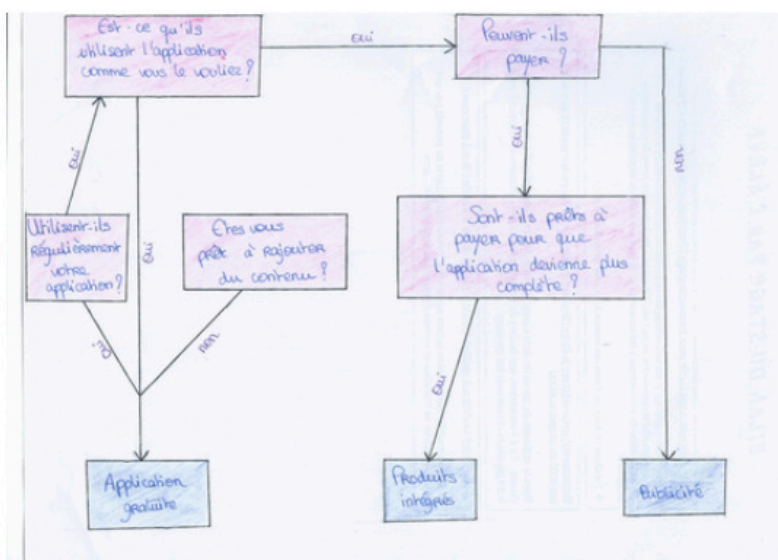
FieldTrip, un guide interactif qui géolocalise l'utilisateur et l'informe sur des sites ou curiosités à proximité. C'est surtout Ingress, lancée l'année suivante et depuis téléchargée plus de 15 millions de fois, qui préfigure Pokémon GO. Ce jeu propose déjà d'explorer le monde réel à la recherche d'éléments virtuels.

Prenons un exemple avec Pokémon GO pour expliquer les applications gratuites : Si c'est un jeu gratuit sur Internet, c'est que l'on va récupérer vos données personnelles pour les vendre à d'autres groupes. Il s'agit de bâtir une base d'abonnés fidèles et d'aspirer les données pour les étudier ou les revendre, de Facebook à Google. Sur Internet, gratuité rime avec rentabilité, et la déferlante Pokémon GO en constitue le meilleur des exemples. Pokémon GO a une autre source de revenus non négligeable pour les concepteurs. Malgré la gratuité affichée de ce jeu, il y a les achats intégrés et beaucoup de personnes sont prêtes à payer pour progresser plus vite.

Exemple : Les 1200 poképièces sont proposées à 9,99 dollars soit 9,3 euros.

En ce qui concerne l'avenir de Pokémon GO, les avis dans la Silicon Valley sont partagés. Slice Intelligence, qui étudie les dépenses en ligne des consommateurs, a estimé en septembre que le nombre de personnes qui achètent des mises à jour de l'application avait chuté de 79% par rapport à son pic de la mi-juillet. 24 heures après son lancement aux États-Unis, l'application avait rapporté plus de 14 millions de dollars soit 12,7 millions d'euros ; plus qu'Apple Store et Google Play réunis !

Aurélie



NUMERIQUE - INTERNET

Moteur de recherche

Outil de recherche qui référence automatiquement les pages web se trouvant sur le réseau Internet.
Exemples : Google, Yahoo...



Méta moteur

Moteur de recherches qui base ses réponses sur d'autres moteurs et qui en analyse les résultats avant de les livrer aux internautes.
Exemples : Copernic, Ixquick...



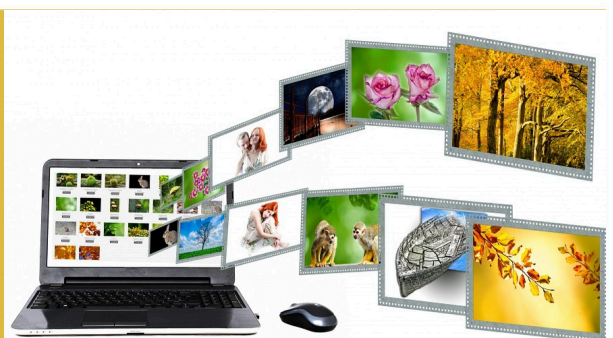
Annuaire

Recueil annuel contenant des renseignements statiques (toujours vraie dans le temps), des notices biographiques...
Exemples : pages jaunes, pages blanches...



Sites portails

Les sites portails sont utilisés pour les recherches du quotidien les plus fréquentes (par exemple pour regarder le programme télévision du soir).



Peut-on croire toutes les informations en ligne sur Internet ?

Evaluer des informations pour avoir un esprit critique : nos conseils pour bien surfer sur le web

LE GUIDE DU BON SURFER

1/ Avoir un esprit critique du début à la fin de ta recherche

Prendre du recul : il faut que tu te demandes si ta source est fiable, s'il s'agit d'un fait réel, d'une idée reçue, d'une rumeur, d'une opinion...

Sans oublier de te demander ou d'interroger d'autres personnes pour récolter quelques opinions supplémentaires.

Par la suite, demande-toi si cela correspond à ce que tu veux rechercher : « Ma méthode de recherche est-elle adaptée ? ».

2/ Prendre du temps au départ pour en gagner par la suite

Dans un premier temps, ne te lance surtout pas tout de suite sans réfléchir dans ta recherche. En effet, il faut que tu te poses les bonnes questions.

En voici quelques-unes pour t'aider dans ta tâche :

Qu'est-ce que je cherche exactement ?
Le web est-il le moyen le plus rapide ?
Qui ? Quoi ? Comment ? Où ? Quand ? Pourquoi ?

Pour t'en rappeler, tu peux penser au moyen mnémotechnique **3QCOP**.

3/ Savoir analyser nos résultats en quelques points

- l'information : évaluer la fiabilité des données.
- l'intérêt de ta source : trouves-tu que la richesse du contenu est assez importante ?
- les résultats : vois-tu de la pertinence par rapport à ton sujet ? Puis adopter si besoin une nouvelle stratégie (élargir ou cibler ta recherche).

4/ Respecter les règles. Ce stade est probablement le plus important de tous

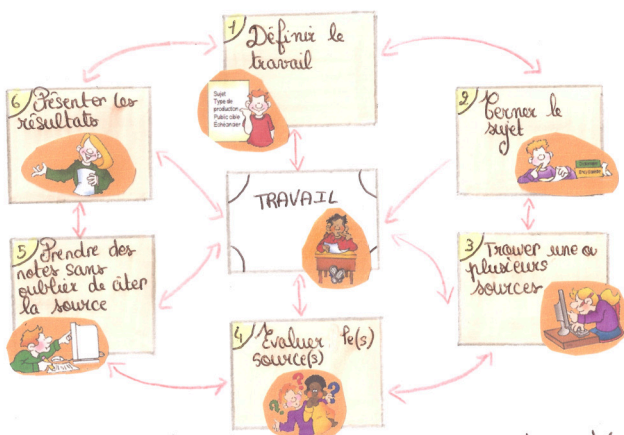
Il ne faut pas que tu fasses abstraction de cette étape !

Pour respecter les règles tu dois être très vigilant. Tu dois te tenir au courant de la charte de confidentialité du Web en question mais aussi naviguer en tant qu'internaute averti.

N'oublie pas que toutes les informations trouvées (photographies, peintures, articles...) peuvent avoir des droits d'auteur. Si tu violates un de ces droits, tu risques trois ans d'emprisonnement et 300 000 € d'amende !

Pour finir, il est important de citer tes sources et tes références, afin de ne voler en aucun cas l'œuvre d'une personne. Voilà, à présent tu disposes de tous les outils pour faire une recherche fiable.

Marie



Marie Mathieu,
3ème B



Faire une recherche,
ÇA S'APPREND
www.faireunerecherche.fr/lelibral.ca

La Myopathie, une maladie grave qui débute à l'enfance

La myopathie est une maladie très grave et très douloureuse qui cause la souffrance des personnes atteintes. Peu importe notre origine, notre niveau social, notre intelligence, notre physique, la maladie ne différencie pas les gens et surtout une maladie grave comme la myopathie, qui jusqu'à maintenant, n'a aucun traitement pouvant la soigner. La myopathie est une maladie qui débute dès l'enfance. Elle cause les affections des fibres musculaires : c'est-à-dire des cellules allongées qui forment l'élément essentiel du muscle. Elle se manifeste par la diminution du tonus musculaire (énergie musculaire) souvent généralisée mais principalement aux racines des membres, au cou, au thorax et à l'abdomen, ce qui limite la plupart des gestes.

La myopathie Duchenne : C'est la plus fréquente et la plus sévère des myopathies et elle touche principalement les garçons. Elle débute entre 3 et 5 ans par des troubles de la marche, des chutes et des difficultés à monter les escaliers. L'autonomie de la marche est perdue vers l'âge de 10 ans. Il y a environ 0,0025% de myopathes en Europe et environ 0,0037% de myopathes en France (environ 4 000 malades).



Peu importe notre origine, la maladie ne différencie pas les gens

La myopathie de Becker : Elle débute plus tardivement, entre 5 et 15 ans. C'est une maladie à évolution moins rapide et moins sévère. Elle est 10 fois moindre que celle de Duchenne. La marche est en général beaucoup moins entravée que pour la maladie de Duchenne.

La dermatomyosite : Elle survient sur un muscle antérieurement sain (c'est-à-dire qui ne présente aucune atteinte qui est due à une maladie) et elle est commune à l'enfant et à l'adulte. Chez l'enfant, elle se déclare en général entre 5 et 14 ans. Les signes sont particulièrement visibles sur le visage (paupières rosées et gonflées, rougeur de la peau etc...), sur les mains et les articulations (coudes et genoux).



Vivre avec la myopathie.

Maxence est un collégien de 14 ans, il souffre de la myopathie de Duchenne, il n'arrive pas à marcher normalement, il est obligé d'utiliser un fauteuil roulant pour se déplacer. Chez lui et en classe, il peut laisser son fauteuil et tient sur deux jambes. A l'école, il est aidé par des gens qui travaillent dans des associations s'occupant d'enfants handicapés.

Ce jeune garçon lutte contre sa maladie, il participe à plusieurs activités : jouer de la guitare et prendre des cours de magie. En même temps, il suit ses séances de balnéothérapie pour faire des étirements musculaires dans l'eau.

La recherche continue

Plusieurs expériences sont réalisées sur les animaux myopathes par des médecins et des chercheurs pour trouver des techniques qui servent à guérir de la myopathie. Mais en conclusion des recherches menées jusqu'à ce jour, on constate que les expériences faites sur les animaux ne garantissent en rien le succès de celles faites chez l'homme. Ces techniques n'ont pas fait la preuve de leur sécurité et de leur efficacité chez les hommes.

Il existe plusieurs associations qui aident les enfants handicapés à poursuivre leurs études. Soit, elles les aident dans leurs lieux d'enseignement, soit elles les aident chez eux. Il y a des associations ou des services qui les aident gratuitement.

EDUCATION ET MALADIE. On peut dire que les enfants malades n'ont pas la même vie au quotidien. Dans les hôpitaux, il y a des professeurs volontaires de l'Education Nationale, formés 1^{er} degré spécialisés pour enseigner aux élèves souffrant d'handicap. Ils ont donc eu une formation spécifique pour intervenir et enseigner dans ce cadre particulier.

Le Service d'Assistance Pédagogique pour les Elèves Malades ou Accidentés (SAPEMA) est un dispositif de l'Education Nationale qui permet aux élèves d'avoir des cours à domicile quand ils ne peuvent pas fréquenter leur établissement pour raisons de santé. Ces cours sont le plus souvent assurés par les professeurs de la classe de l'élève ou de son établissement. Cela permet aux enfants de garder contact avec leur classe et de suivre partiellement le programme afin de rendre le retour en classe plus facile. *Questions posées à Laurence GOSPARINI, coordinatrice du SAPEMA géré par les PEP 94.*

APF : association des paralysés de France. www.apf.asso.fr

Capsaa : association handisport qui propose une initiation au "basket fauteuil" pour changer le regard des malades et des gens, sur le handicap. www.capsaa.net

Starting-Block : association qui accompagne des collégiens en situation d'handicap dans leur projet scolaire ou professionnel. www.stating-block.org





Le saviez-vous ?

Il y a 2,2 millions de cavaliers en France soit 3,6 % de la population française.

Il y a environ 600 000 cavaliers qui pratiquent l'équitation au moins une fois par semaine et environ 1 400 000 qui pratiquent quelques fois par an.

Témoignage d'une cavalière passionnée

Autonomie, responsabilité, confiance, danger

L'équitation est un sport qui permet l'apprentissage de valeurs importantes

Il existe de nombreuses disciplines: concours de sauts d'obstacle (CSO), concours complet d'équitation (CCE), l'attelage, le reining en équitation western, l'endurance, la voltige...

L'importance de la confiance. Il faut toujours avoir confiance en soi et en son cheval, être synchronisés et aussi avoir des liens forts pour mieux travailler. L'équitation développe beaucoup l'autonomie et la curiosité car on est responsable d'un animal. On doit s'en occuper de A à Z, seul, et chercher à comprendre quand ça ne va pas, chercher des solutions en imaginant de nouveaux exercices par exemple.

Les soins apportés au cheval, L'équitation est un sport mais avant tout, le cheval est un animal, il faut donc savoir le soigner et lui apporter tous les soins nécessaires dont il a besoin.

Il faut toujours vérifier qu'il ne manque de rien et le faire toujours passer avant soi.

Les compétitions sont le moyen de voir mes erreurs et de les corriger, de me faire confiance mais aussi d'avoir confiance en mon cheval.

Les risques du sport. L'équitation est l'un des sports les plus dangereux. Les chutes sont souvent violentes. Le cheval est très doux, très gentil mais quand il est effrayé, il peut parfois avoir des réactions soudaines, inattendues et brutales.

Une passion. Pour moi, faire du cheval est un besoin. Cela me permet de ne penser à rien d'autre qu'à ce que je fais, et de faire le vide dans ma tête. Cela me permet aussi, par exemple, de me déstresser avant un examen.

Manon



DISCRIMINATIONS

Sous quelles formes ?

La discrimination est le fait de traiter différemment, et de façon négative, quelqu'un ou un groupe par rapport au reste de la collectivité ou par rapport à une autre personne.

Les exemples de discriminations :

Le sexisme est une discrimination fondée sur le genre. La discrimination raciale est fondée sur les couleurs de peau ou les origines des personnes, etc.

La discrimination peut aussi être liée aux religions et aux croyances, à l'état de santé, l'âge, l'orientation sexuelle, ou l'apparence physique.

Dossier d'enquête



Le sport peut-il être une activité discriminante ?

Le sport en général peut créer des situations de discrimination liées au physique des personnes, à leur apparence, leur sexe ou à leur force physique. Elle peut créer un sentiment de mal-être chez beaucoup d'adolescents et concerner les filles comme les garçons.

Les élèves de l'atelier se sont interrogés sur la question de la discrimination physique car elle est souvent la première discrimination qu'ils observent à l'école : moqueries dans la cour de récréation, exclusion au sein des équipes de sport, etc.



SPORT - DISCRIMINATIONS

Le sport et les jeunes

Pour connaître l'opinion des jeunes une enquête d'opinion a été menée au collège.

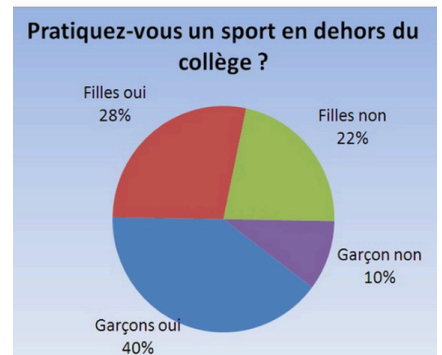
Sondage au collège Nocard

Les résultats montrent que :

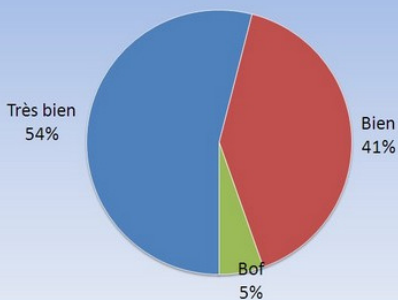
Il y a plus de garçons (40%) que de filles (28%) qui pratiquent du sport en dehors du collège.

La très grande majorité des élèves interrogés préfèrent le sport collectif (92%).

Seule une minorité ne se sent pas *bien* ou *très bien* en cours de sport au collège (5%).



En cours de sport tu te sens ?



"En sport on fait des activités différentes chaque trimestre, c'est intéressant et bien expliqué."

"C'est marrant de faire du sport à plusieurs, en plus c'est le moment de se défouler."

95 % des élèves interrogés aiment les cours de sport

"On peut jouer et faire des passes à ses amis. J'aime bien le sport surtout en collectif."

"J'aime bien faire du sport, je suis sportif."

Tu préfères faire du sport en :



5% des élèves interrogés ne se sentent pas bien ou très bien

"Je redoute d'aller en sport, les élèves se moquent de moi car j'ai un embonpoint, ils ne veulent pas de moi dans leur équipe même si je suis gentille. A leurs yeux, je suis nulle en sport. (...) "

"Les garçons ne nous passent jamais le ballon."

"Il y a des élèves avec qui je n'aime pas faire du sport."

"A la fin, on est énervé(e)s et on se dispute."



Collège Edmond Nocard

Il se passe plein de choses au collège ! Nous avons listé quelques activités proposées au sein de notre établissement et interviewé leurs référents.

Le collège, un lieu de vie culturel et sportif

CULTURE : L'ATELIER DESSIN

Cet atelier a lieu le lundi, toutes les semaines, de 16 à 17h, il est consacré aux élèves de 6^{ème} et de 5^{ème}. Il existe depuis le début de l'année scolaire (septembre 2016). Les élèves intéressés et volontaires pouvaient s'y inscrire avec l'autorisation de leurs parents. Un petit groupe d'une dizaine d'élèves y participe, ce qui permet de travailler les Arts Plastiques au plus près de chacun, en fonction de leurs envies et de leurs idées et d'utiliser des techniques peu faciles à utiliser avec une classe entière. L'exposition des œuvres d'art aura lieu à la fin de l'année.

La professeure d'Arts Plastiques est très satisfaite de l'organisation de cet atelier, car le petit nombre d'élèves est un atout pour faire plus de choses, comparé à une classe entière, ou les techniques sont limitées par le nombre d'élèves-. Elle aimerait remettre en place cet atelier l'année prochaine mais cette fois-ci pour les 4^{èmes} et les 3^{èmes}.

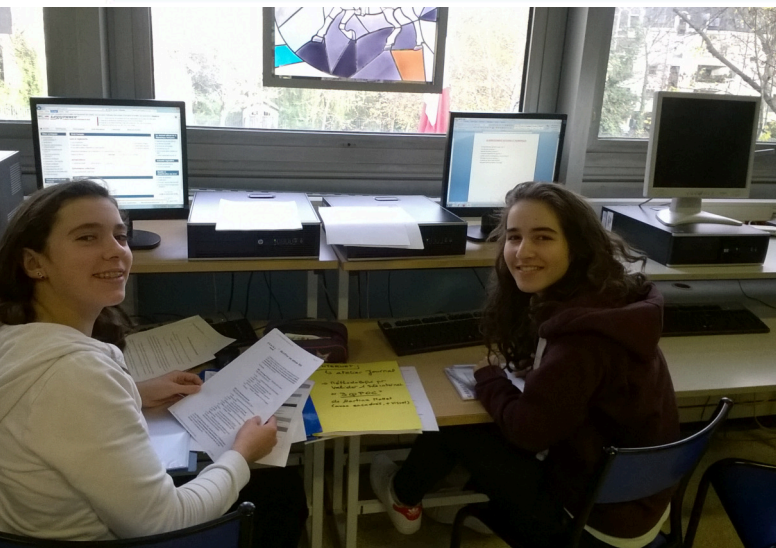
SPORT : L'ASSOCIATION SPORTIVE

Les cours de sport ont lieu avec trois professeurs différents. Il y a des cours de sport pour les 6^{èmes} le mercredi de 10h à 12h et le vendredi de 9h30 à 11h30.

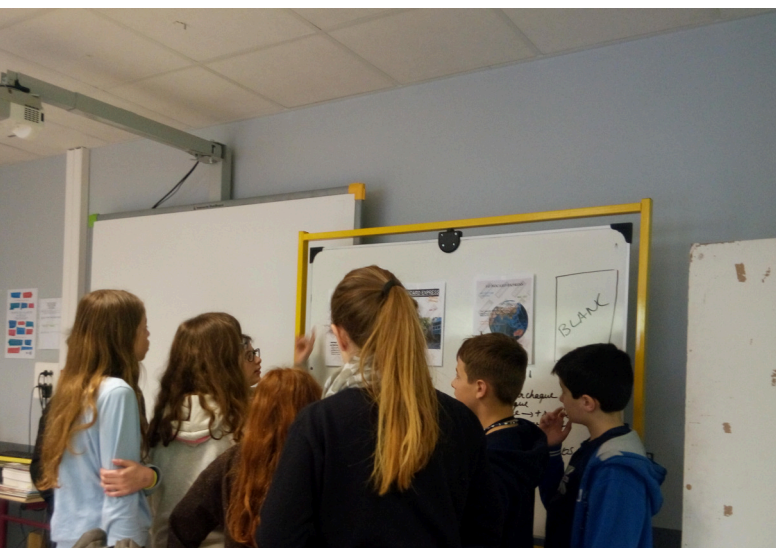
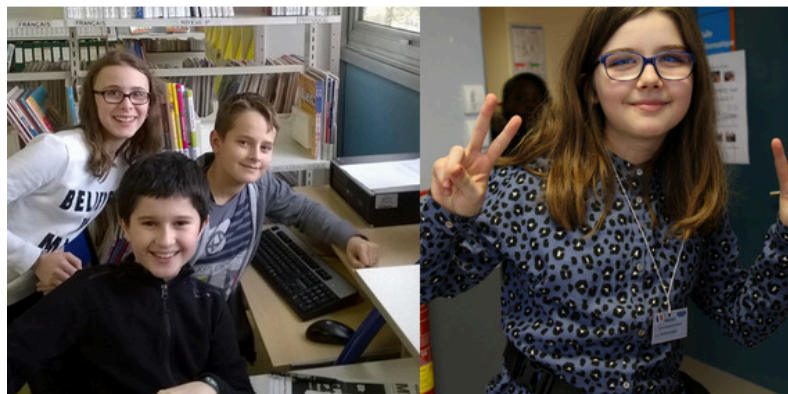
Il y a aussi une association sportive de Badminton et de Futsal et une association sportive de Basket qui ont lieu les mercredis après-midi. Les compétitions ont lieu à l'association sportive les mercredis après-midi.

Les rencontres se font face à d'autres collèges. Il y a environ 70 élèves dans les deux associations sportives. Les activités sont variées pendant l'année en cours de sport : Handball, Danse, Basket, Step, Ultimate, Athlétisme...

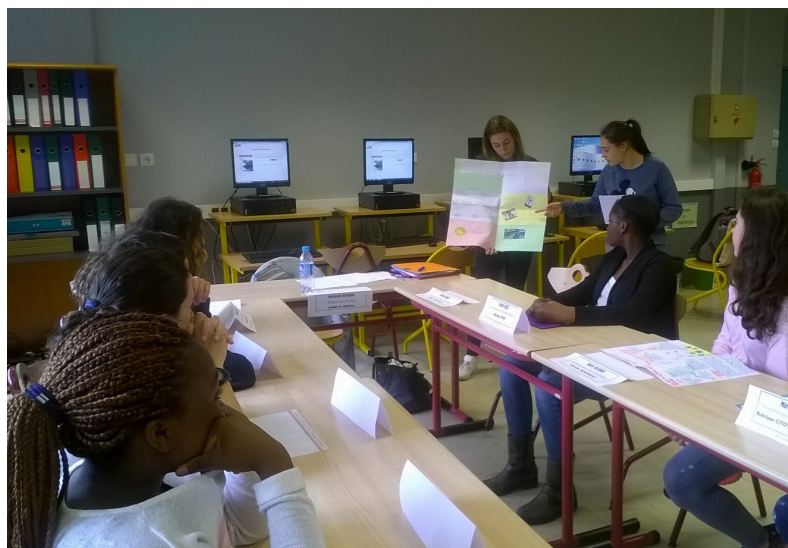
L'ATELIER JOURNAL



Recherches et rédaction des articles



Vote et travail de réflexion sur la UNE du journal



Comité de Rédaction du Nocard Express



Journée Porte-Ouverte de l'Atelier Journal, le 16 mars dans le cadre de la Semaine de la Persévérance Scolaire.



Au programme : présentation de l'Atelier Journal, diaporama photos, interview, questionnaires et goûter-partage.

Pour en savoir plus et suivre les actualités du *Nocard Express* :

Le journal des élèves se poursuit sur internet, vous pourrez consulter les articles en ligne et réagir sur le blog lenocardexpress.eklablog.com. Pour échanger avec l'équipe des journalistes, venez à la rencontre des rédacteurs lors de l'évènement "Nocard en fête" en juin 2017.



Les PEP 94 félicitent les élèves de l'atelier pour leur travail et leur engagement tout au long de l'année. Pour relire le journal sur Internet, rendez-vous sur le site des PEP 94 www.pep94.org.

Nous espérons vous retrouver aussi nombreux l'année prochaine !